

CHIKAMONKUN DESIGN MANUAL

鯖江市公式 近松少年マスコットキャラクター
「ちかもんくん」デザインマニュアル



はじめに

このデザインマニュアルは、鯖江市の近松少年マスコットキャラクター「ちかもんくん」を使用する際の基本的なルールをまとめたものです。

本マニュアルに沿った使用をしていただき、「ちかもんくん」が多くの方に愛され、親しまれるキャラクターとなるよう、ご理解とご協力をよろしくお願いいたします。

【ご使用上の注意】

キャラクター「ちかもんくん」に関する一切の権利は、鯖江市に帰属しています。

キャラクターの使用にあたっては、本マニュアルの規定を遵守してください。

使用目的が不適切であると判断する場合は、使用の中止等を求めることがあります。

キャラクター「ちかもんくん」の使用範囲や使用の申請手続き等については、『近松少年マスコットキャラクター等使用基準』によるものとします。

本マニュアルにない立体図、表情、ポーズの変更には、鯖江市の事前承諾を得て申請が必要です。なお、申請されたデザインによっては、申請者のご意向を確認の上、公式デザインとして本マニュアルに採用する場合があります。

鯖江市ホームページ [まなべの館]
ちかもんくん画像(データ)使用承認申請書

https://www.city.sabae.fukui.jp/kosodate_kyoiku/manabenoyakata/josetsuten/chikamatsumonzaemon/tikamonkun.html



INDEX

はじめに	01
キャラクタープロフィール	02
デザインパターン(基本2種類)	03
基本カラーシステム	04
基本モノクロシステム	05
ロゴデザイン	06
キャッチフレーズ	07
使用上のルール	08
クレジットの表記	12
デザイン集	13

ちかもんくん



1998年に誕生した近松少年マスコットキャラクターです。「ちかもんくん」は近松門左衛門の少年期をイメージしたキャラクターで、近松文学に対する理解を深め、文化の振興や「近松が生まれ育ったまちさばえ」をアピールしています。

誕生日	不詳 永遠の少年
出身地	福井県鯖江市
性格	いつも笑顔の癒し系 だけど心の中には熱い情熱がメラメラと燃えている
趣味	文章を書くこと 「近松のまちさばえ」をPRすること
特徴	青い着物とちょんまげ頭
特技	人を泣かせるような文章を書くこと
好きな物	吉川ナス マルセイユメロン

デザインパターン(基本2種類)

キャラクターの使用にあたっては、ここに定めるポーズを正しく使用してください。
なお、デザインは随時デザイン集に追加します。



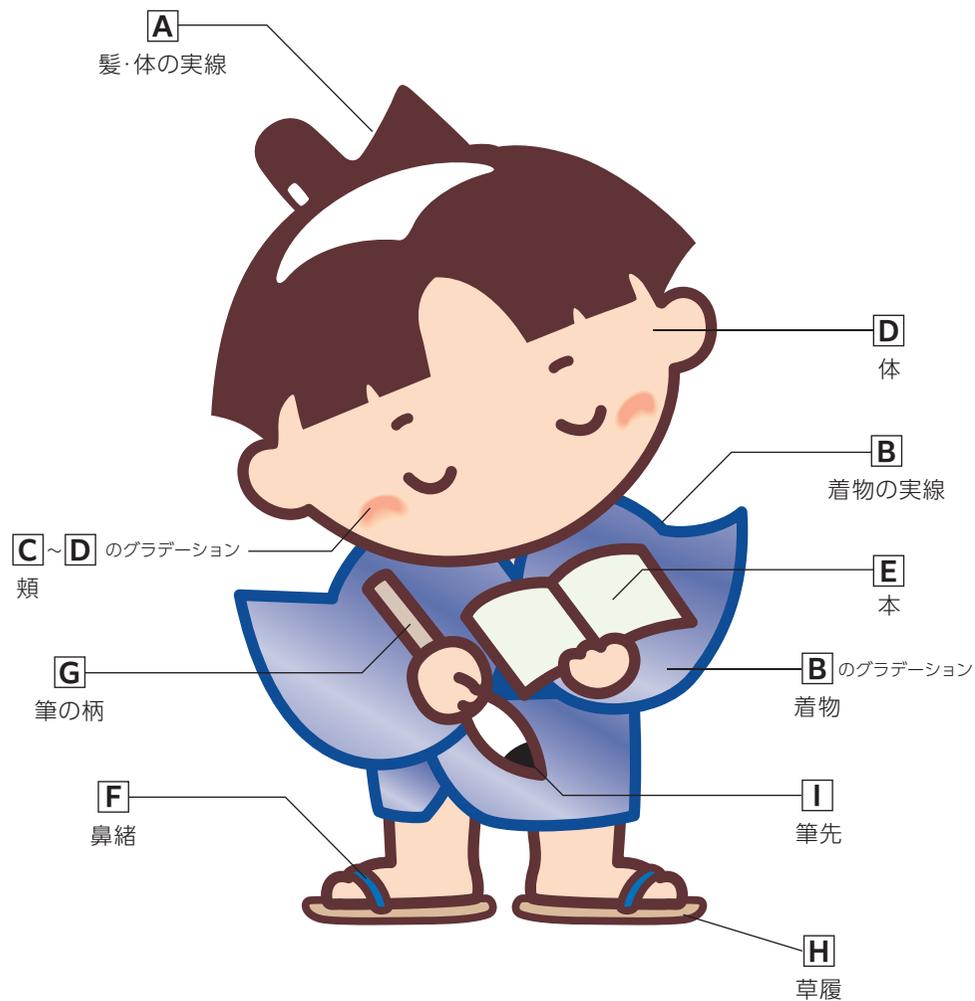
BASIC- 1 基本正面



BASIC- 2 基本後ろ姿

基本カラーシステム

キャラクターの配色は、下記に定める色表示規定に従って使用してください。

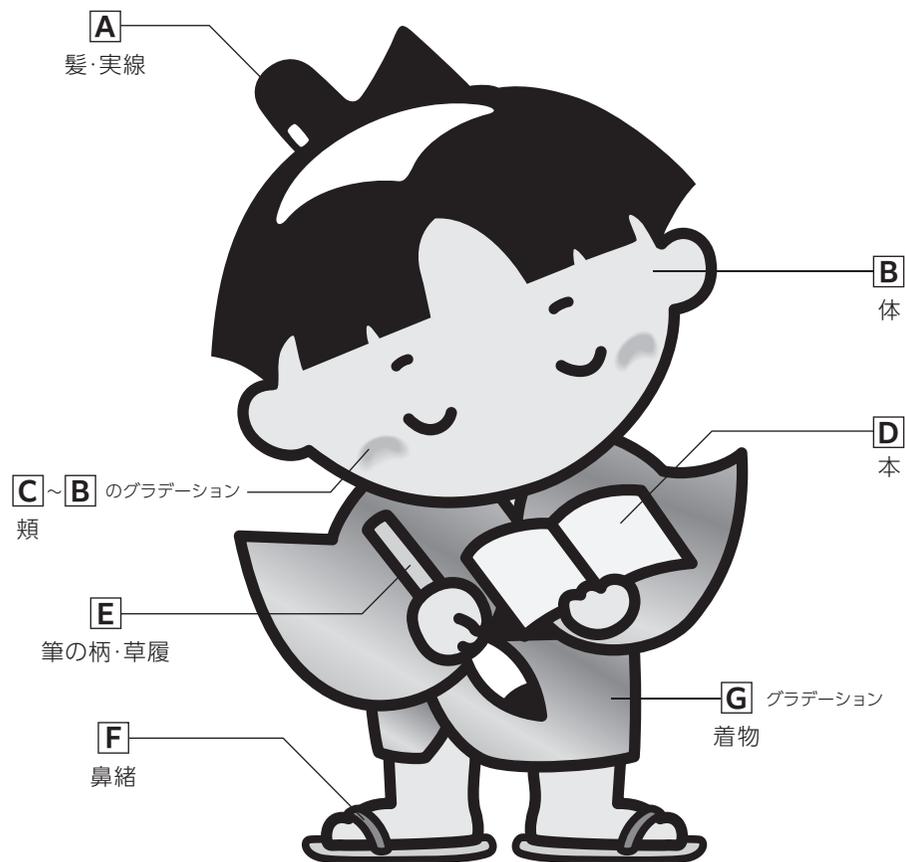


A	B	C	D	E	F
髪・体の実線	着物の実線	頬	体	本	鼻緒
C 80%	C 100%	C 0%	C 0%	C 5%	C 100%
M 100%	M 80%	M 40%	M 15%	M 0%	M 50%
Y 100%	Y 10%	Y 40%	Y 20%	Y 10%	Y 0%
K 0%					
R 78%	R 40%	R 227%	R 245%	R 247%	R 0%
G 50%	G 58%	G 175%	G 226%	G 249%	G 104%
B 52%	B 140%	B 145%	B 205%	B 237%	B 179%

G	H	I	B のグラデーション
筆の柄	草履	筆先	着物
C 15%	C 15%	C 0%	B 40%
M 20%	M 25%	M 0%	B 20%
Y 25%	Y 40%	Y 0%	B 70%
K 0%	K 0%	K 100%	B 40%
R 217%	R 214%	R 0%	
G 205%	G 194%	G 0%	
B 189%	B 157%	B 0%	

基本モノクロシステム

キャラクターの配色は、下記に定める色表示規定に従って使用してください。
モノクロ以外での単色使用の際は、下記のパーセントに合わせてください。



グレースケール



A 髪・実線		B 体		C 頬		D 本		E 筆の柄・草履		F 鼻緒	
C	0%	C	0%	C	0%	C	0%	C	0%	C	0%
M	0%	M	0%	M	0%	M	0%	M	0%	M	0%
Y	0%	Y	0%	Y	0%	Y	0%	Y	0%	Y	0%
K	100%	K	10%	K	30%	K	5%	K	20%	K	55%
R	0%	R	239%	R	200%	R	247%	R	220%	R	147%
G	0%	G	239%	G	200%	G	247%	G	220%	G	147%
B	0%	B	239%	B	200%	B	247%	B	220%	B	147%



線画(1色表現)

G グラデーション
着物

K	30%	K	15%	K	55%	K	30%
R	200%	R	229%	R	147%	R	200%
G	200%	G	229%	G	147%	G	200%
B	200%	B	229%	B	147%	B	200%

ロゴデザイン

ロゴは横タイプと縦タイプの2種類とし、原則、改変を加えることはできません。

ロゴには指定カラーがありませんが、黒以外のカラーを使用する場合は単色で使用してください。



LOGO- 1 縦タイプ



LOGO- 2 横タイプ

キャッチフレーズ

キャッチフレーズはキャラクターとロゴとを組んで使用してください。
書体は明朝体であれば、指定フォント、指定カラーはありません。

近松が生まれ育ったまちさばえ



SET- 1 ログ縦組セット



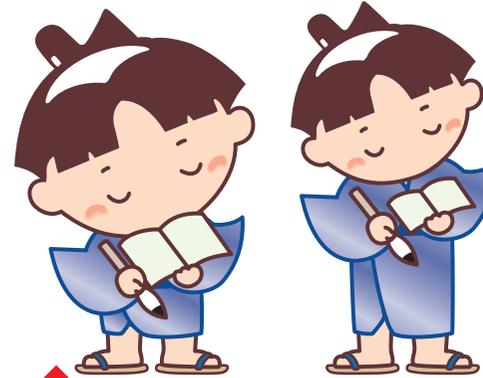
SET- 2 ログ横組セット

使用上のルール - ①

キャラクター「ちかもんくん」は、原則、改変を加えることはできません。
デザイン上、やむを得ず改変を加える場合は、鯖江市によるデザインの監修が必要になります。
場合によっては修正をお願いする、または使用を認めないことがあります。
以下のことに注意して、キャラクター「ちかもんくん」を使用してください。



縦横の比率を変えたり変形しない



バランスを変えない



勝手に顔を変えない



反転や回転をさせない



パーツの一部を省略したり変更したりしない



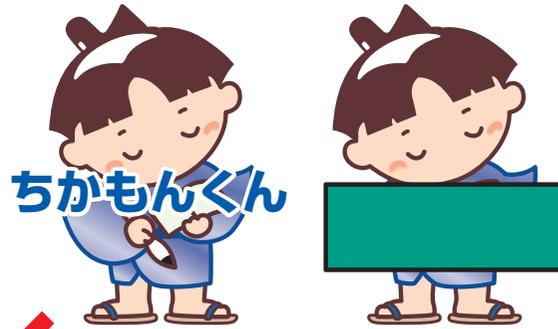
勝手に色を変えない

使用上のルール - ②

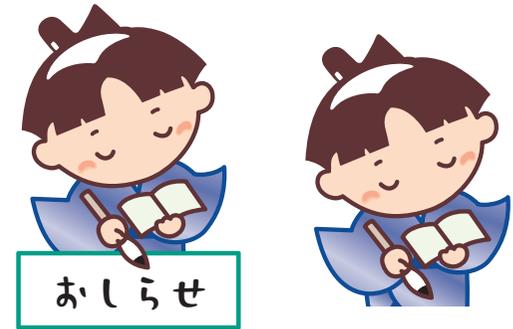
キャラクター「ちかもんくん」は、原則、改変を加えることはできません。
デザイン上、やむを得ず改変を加える場合は、鯖江市によるデザインの監修が必要になります。
場合によっては修正をお願いする、または使用を認めないことがあります。
以下のことに注意して、キャラクター「ちかもんくん」を使用してください。



ラインの太さを変えない



原則、文字や図形を重ねない



ちかもんくんのイメージを損なわない範囲で
図形を重ねたりトリミングを認める



視認性が損なわれる背景にしない



認識しづらい背景と組み合わせる
場合は均等な幅の白フチをとる



線画の場合のみ色調の反転を認める

使用上のルール - ③

キャラクター「ちかもんくん」は、原則、改変を加えることはできません。
デザイン上、やむを得ず改変を加える場合は、鯖江市によるデザインの監修が必要になります。
場合によっては修正をお願いする、または使用を認めないことがあります。
以下のことに注意して、キャラクター「ちかもんくん」を使用してください。



特定の企業名、ロゴ、商品名等を追加しない



企業、団体、商店等の
ロゴマークをつくらない



ちかもんくんのイメージを損なう
組み合わせや吹き出しはしない



顔のみの使用は可能



お疲れ様です

使用例

作成にあたっては鯖江市の監修が必要です

使用上のルール - ④

キャラクターとロゴ、キャッチフレーズを組んだ場合は、
文字が潰れないように最小使用サイズと、独立性・識別性をもたせるための保護エリア(セーフティスペース)を設定しています。
保護エリア内には他の文字やデザイン要素を入れることはできません。

最小使用サイズ



印刷物

※キャッチフレーズが5pt以下にならないよう配慮してください

デジタル

※キャッチフレーズが8px以下にならないよう配慮してください

保護エリア



クレジットの表記

キャラクター「ちかもんくん」を使用する場合には以下①②どちらかを付記してください。

① 「©鯖江市近松少年マスコットキャラクターちかもんくん」

② 「©鯖江市ちかもんくん」

上記以外の表記を希望する場合は次の扱いとなります。

可 ▶ ちかもんくん、Chikamonkun、chikamonkun、CHIKAMONKUN

不可 ▶ 近門君、近門くん、ちかもん君、チカモンクン、ちかもん♡くん 等
いずれも、クレジット表記の書体は問いません。



©鯖江市近松少年マスコットキャラクターちかもんくん



©鯖江市ちかもんくん

加工バリエーションのデザインパターンです。
これらのデザインはカラー及びモノクロでご利用できます。
使用にあたっては、本マニュアルの規定に従って正しく使用してください。
なお、デザインは随時追加します。

FACE EXPRESSION 顔の表情	FACE- 1 基本	FACE- 2 嬉しい	FACE- 3 楽しい	FACE- 4 喜ぶ	FACE- 5 ウインク
	FACE- 6 笑う	FACE- 7 大笑い	FACE- 8 怒る	FACE- 9 悩む	FACE- 10 悲しい
	FACE- 11 落ちこむ	FACE- 12 驚き	FACE- 13 ショック	FACE- 14 驚愕	FACE- 15 眠い
					
					
					

デザイン集

加工バリエーションのデザインパターンです。
 これらのデザインはカラー及びモノクロでご利用できます。
 背景や動作を表す線等は、それらを削除、変更せず使用してください。
 なお、デザインは随時追加します。

CHIKAMONKUN DESIGN COLLECTION	STAMP- 1-1	 ガーン  ガーン	STAMP- 1-2	 さすがです  さすがです	STAMP- 1-3	 申し訳ありません  申し訳ありません	STAMP- 1-4	 了解です  了解です
	STAMP- 1-5	 お急ぎください  お急ぎください	STAMP- 1-6	 おやすみ  おやすみ	STAMP- 1-7	 お疲れ様です  お疲れ様です	STAMP- 1-8	 どんまい  どんまい

デザイン集

加工バリエーションのデザインパターンです。
 これらのデザインはカラー及びモノクロでご利用できます。
 背景や動作を表す線等は、それらを削除、変更せず使用してください。
 なお、デザインは随時追加します。

CHIKAMONKUN DESIGN COLLECTION	<p>STAMP- 1-9</p>  <p>お願いします</p>  <p>お願いします</p>	<p>STAMP- 1-10</p>  <p>……。</p>  <p>……。</p>	<p>STAMP- 1-11</p>  <p>まことか!?</p>  <p>まことか!?</p>	<p>STAMP- 1-12</p>  <p>がんばれ!</p>  <p>がんばれ!</p>
	<p>STAMP- 1-13</p>  <p>ありがとう</p>  <p>ありがとう</p>	<p>STAMP- 1-14</p>  <p>おめでとう</p>  <p>おめでとう</p>	<p>STAMP- 1-15</p>  	<p>STAMP- 1-16</p>  <p>お待ちしています</p>  <p>お待ちしています</p>

デザイン集

加工バリエーションのデザインパターンです。
 これらのデザインはカラーのみでご利用できます。
 背景や動作を表す線等は、それらを削除、変更せず使用してください。
 なお、デザインは随時追加します。

CHIKAMONKUN DESIGN COLLECTION	STAMP- 2-1	STAMP- 2-2	STAMP- 2-3	STAMP- 2-4
				
	STAMP- 2-5	STAMP- 2-6	STAMP- 2-7	STAMP- 2-8
				

デザイン集

加工バリエーションのデザインパターンです。
 これらのデザインはカラーのみでご利用できます。
 背景や動作を表す線等は、それらを削除、変更せず使用してください。
 なお、デザインは随時追加します。

CHIKAMONKUN DESIGN COLLECTION	STAMP- 2-9	STAMP- 2-10	STAMP- 2-11	STAMP- 2-12
				
	STAMP- 2-13	STAMP- 2-14	STAMP- 2-15	STAMP- 2-16
				

デザイン集

加工バリエーションのデザインパターンです。
 これらのデザインはカラーのみでご利用できます。
 背景や動作を表す線等は、それらを削除、変更せず使用してください。
 なお、デザインは随時追加します。

CHIKAMONKUN DESIGN COLLECTION	STAMP- 2-17	STAMP- 2-18	STAMP- 2-19	STAMP- 2-20
				
	STAMP- 2-21	STAMP- 2-22	STAMP- 2-23	STAMP- 2-24
				

デザイン集

加工バリエーションのデザインパターンです。
 これらのデザインはカラーのみでご利用できます。
 背景や動作を表す線等は、それらを削除、変更せず使用してください。
 なお、デザインは随時追加します。

CHIKAMONKUN DESIGN COLLECTION	STAMP- 2-25	STAMP- 2-26	STAMP- 2-27	STAMP- 2-28
				
	STAMP- 2-29	STAMP- 2-30	STAMP- 2-31	STAMP- 2-32
				

鯖江市公式 近松少年マスコットキャラクター
「ちかもんくん」デザインマニュアル
令和7年3月31日発行

デザインマニュアルに記載の無いものや不明な点については、
下記までご相談ください。



[申請・お問合せ先]

鯖江市教育委員会文化課

〒916-0024 鯖江市長泉寺町1丁目9番20号(鯖江市まなべの館内)

TEL. 0778-51-5999

FAX. 0778-54-7123

mail: SC-Bunka@city.sabae.lg.jp