

こどもパソコン IchigoJam ではじめるプログラミング（その14）

# 「そすう」を計算させよう



自分より小さくて1より大きい数でわれない数を「そすう」といいます。2、3、5、7、11、13、17は「そすう」です。4は2でわるので「そすう」ではなく、6は2か3で、10は2か5でわるので「そすう」ではありません。

```
10 N=1  
20 N=N+1  
30 PRINT N;" ";:GOTO 20
```

まずは2からじゅんに数をひょうじしてみます  
Nを1ずつふやしながら・・・  
PRINTでひょうじして、くりかえし！

つぎに、いよいよ「そすう」はんていプログラムのついかです。

```
25 I=N-1  
30 IF I=1 PRINT N;" ";:GOTO 20  
40 IF N%I=0 GOTO 20  
50 I=I-1:GOTO 30
```

わってみる数をいれるへんすう！  
Iが1までわれなかったら「そすう」  
あまりを計算する%、わり切れたら次  
Iを1へらしてくりかえし！

ついでに「そすう」でもようをかいてみます。

```
30 IF I=1 PRINT CHR$(1);:GOTO 20  
40 IF N%I=0 PRINT CHR$(0);:GOTO 20
```

CHR\$(1)は黒  
CHR\$(0)は白

？ 数が大きくなるほど時間がかかる「そすう」の計算、早くするほうほうを考えてみよう！  
文・絵：ふくのたいすけ（こうほうさばえしみんきしゃ/jig.jp）



こどもパソコン IchigoJam 1,500 円～  
キー ホードとテレビをつなぎます（教科書登場！）



本こうざはオープンデータです。だれでも自由にてんさい・はいふできます。  
せいかつにかかせない、IT。小さなこころからコンピューターに親しんでもらうためにシ  
ンプルにプログラミングできる、さばえ生まれのコンピューター「こどもパソコン、  
IchigoJam」さばえ市内、ふくい県内を中心にさまざまなかいでワークショップを開  
いています。ごきょうみある方は、どうぞお近くのイベントや教室をチェックしてみてく  
ださい！ <http://ichigojam.net/>（こどもパソコン IchigoJam）



## 鯖江うるしアワード 2015



市は、越前漆器協同組合、慶應義塾大学大学院メディアデザイン研究科と連携して、越前漆器に新しい発想や技術を組み合わせて、これまでになかったものを生み出すことを目的に『伝統工芸とITを生かした「うるしの里」産地創造事業』を進めています。

今回、事業の一環として、漆器造形物のデザインを広く公募する「鯖江うるしアワード2015」を初開催。対象は、食器や家具、文具のデザインから、漆の新たな使い方（アイデア）までさまざま。ネットを通して世界から募集し、受賞作品は3Dプリンターやレーザーカッターなど最先端技術で造形、鯖江の漆職人によって実際に試作・商品化が検討されます。

伝統的デザインにとどまらず、従来の漆器・漆芸品にはなかった未来的デザインやIT製品との組み合わせ、漆素材そのものの性質を生かした新しい使い方によって、漆の可能性を広げていくことを目的にしています。また、作品を作り上げる過程をネット・動画などを通じて配信し、漆の新たな魅力を世界に発信していきます。

作品の応募は8月23日(日)まで。詳しくは市ホームページのバナーをクリック！！

2015 SABAE URUSHI AWARD  
鯖江うるしアワード 2015  
うるし職人 × デザイナー  
あなたのアイデアをカタチに !!

